

[Q]: Есть ли нормальный полнофункциональный uue-робот под OS/2?

[A]: Sergey Korowkin (2:5033/27)

ЕСТЬ! FastUUE/2 [существуют также w32 и dos версии].

автор пинабелен. fastuue умеет много всего: кроме выдирания и обработки uue она умеет собирать емилы/icq, статистику по эхам, информацию о путях [path] и синбаях, есть очень крутая твитовалка с мини-скриптами и многое другое...

короче, обломно мне описывать все это. ;)

что умеет FastUUE?

~~~ ~~~~~ ~~~~~~

1. сканировать PKT-файлы формата 2+ и перепаковывать их (КОРРЕКТНО!)
2. обнаруживать UUE-секции файлов, "выкусывать" их из пакета

и запихивать вместо секций указанный шаблон с макросами. возможно удаление сообщений с uue-секциями: всех, всех кроме первой или не удалять вообще :)

возможна установка опций по группам -- для определенной группы указывается список областей и список исключений, на которые распространяются опции данной группы. количество опций довольно велико и позволяет настроить обнаружение и "выкусывание" uue-секций по вашему вкусу.

также существует возможность аннонирования пришедших файлов.

3. существует возможность сбора статистики по определенным эхам

или группам эх. в статистику включается следующая информация: общая статистика, статистика по "писателям", отсортированная по количеству сообщений и размеру, статистика по "получателям", отсортированная по количеству сообщений и размеру, статистика по темам писем, отсортированная также ;) по количеству сообщений и размеру, статистика по дням недели (понедельник..воскресение), отсортированная как обычно (по количеству сообщений и размеру), статистика по дням месяца и часам дня. порядок следования частей статистики настраивается, впрочем, как и шаблоны самой статистики

4. сбор E-Mail'ов и ICQ'шек

FastUUE может осуществлять сбор E-Mail'ов "писателей" и их ICQ. E-Mail'ы и ICQ'шки пишутся в базы данных, по желанию могут быть сгенерированы отсортированные списки E-Mail'ов и ICQ. полезно для спаммеров ;) (не дай бог увижу... :-E~~) и людей "просто интересующихся" ;)

5. автозамена русской буквы "Н" на сходную по очертаниям

английскую "H". путем сканирования исходных пакетов можно без особого изврата добиться наличия отсутствия присутствия нареканий от модераторов и комодераторов различных эхоконференций :)

6. гейтование (koi8 → dos866 и наоборот) (gate.dll)

7. построение графиков путей хождения эх (pathbld.dll).

возможность определения различных баз и файлов графиков для различных групп эхоконференций

8. построение списка узлов, на которые распространяются определенные

эхоконференции (seenby.dll).  
практически те же возможности, что и у (7)

9. обрезание своих логов (logcut.dll)

10. отлов дупов (files.dll)

осуществляет сохранение имен, размеров и CRC-32 обработанных файлов.  
используется плагином (1) - uue.dll.

11. помещение файлов и их хатчинг (filesbbs.dll и hatcher.dll)

данные плагины занимаются обработкой файлов: filesbbs.dll обновляет files.bbs, допаковывает .inf, комментарий. hatcher.dll занимается допаковкой (как и filesbbs.dll), а также создает .tic-файлы для дальнейшей обработки файлоэхопроцессором: установка FastUUE на крупном эхо/фэхохабе (допустим, кормильце сети), включение перепакровки пакетов с удалением (заменой) uue-секций из пакетов и создание разветвленной системы файлоэх дает эффективные результаты -- не загружает сеть дополнительной эхопочтой (~20% от всей эхопочты - uue-файлы).

12. поддержка архиваторов (archiver.dll)

поддержка архиваторов используется в filesbbs.dll и hatcher.dll при перепакровке/допаковки архивов. все командные строки архиваторов конфигурируются, также возможно добавление новых архиваторов. идентификация архивов производится по расширениям.

13. генератор .PKT (msgout.dll)

по запросу других плагинов генерирует .PKT-файл с указанными параметрами.  
msgout.dll используется в announce.dll

14. постинг анонсов (announce.dll)

осуществляет постинг анонсов: обработку шаблонов, .inf-файла

и постинг в .pkt (или другой формат, который поддерживается msgout.dll). для постинга используется msgout.dll.

#### 15. наиболее часто используемые части - в отдельном плагине (common.dll)

в данном плагине находятся такие частоиспользуемые блоки, как: расчет CRC, обработка шаблонов, генерация уникального имени (по маске), получение MSGID, инвалидирование строки, преобразование имени файла в формат 8.3, проверка на "плохое" имя файла и его исправление, создание флага и очистка subj'a (от Re:, Re^x: и т.п.). исходный текст плагина common.dll есть в FDK (FastUUE Development Kit), так что если вы найдете какую-либо ошибку или захотите внести какие-либо изменения -- милости просим ;)

#### 16. сканер .pkt (scan.dll)

сканирование .pkt осуществляется плагином scan.dll: именно он анализирует пакет (пакеты) и "информирует" находящиеся в системе плагины о сообщениях, которые наличествуют в пакете. он же осуществляет и перепакровку. пока scan.dll обрабатывает только пакеты формата 2+, но в дальнейшем планируется ввод поддержки различных форматов баз сообщений (Jam, Squish, MSG, Hudson).

#### 17. основные подсистемы (main.dll)

основные подсистемы FastUUE вынесены в отдельный модуль - main.dll. именно он осуществляет вывод на экран, запись в журналы (log'и), загрузку и передачу управления плагином и многие другие сервисные функции. своеобразным "загрузчиком" main.dll является fastuue.exe. именно поэтому размер fastuue.exe столь невелик ;)

#### 18. FastUUE Development Kit

в состав данного дополнения к fastuue входит частичная документация (не обольщайтесь - на саму программу времени еле хватает...), краткое описание API, а также (в качестве примеров) -- исходные тексты некоторых плагинов (email, gate, h, icq, logcut, pathbld, seenby, stat) и, конечно же, исходный текст "юзерского" плагина - common.dll. FDK вы можете получить у Автора или на FTP (бесплатно).

#### 19. в данный момент ведется разработка плагина crax.dll (обнаружение и

обработка кряков -- crk, crx, cra, xck, cmp, etc). так что ждите.. ;)

#### 20. делать binkley outbound statistics (binkstat.dll)

#### 21. трэкать нет/эхомыло на уровне pkt и делать все, что угодно ;) (twit.dll)

#### 22. существуют DOS, OS/2 и Win32 версии

23. что еще? пишите свои плагины... ;)))

[A]: Vladimir Gorodilov (2:5031/47)

Есть очень приятная вещь rktxcode. Судя по доке берется на <http://www.uni-bonn.de/~uzsv20>

[A]: Sasha Chorny (2:469/75.23)

Или Desplit.

### Begin of file FILE\_ID.DIZ

██████████ C·y·b·e·r·W·a·r·e ██████████ presents ██████████  
DESPLIT 3.3 ▽

██████████ | a supreme split |

┌──────────────────┐ messages compiler ┌──────────────────┐ and uue decoder ┌┐ • Multiple  
files & directories input ┌┐ • Complete/Incomplete/File paths ┌┐ • External/Internal autodecoding ┌┐ •  
MsgBase Support (Hudson/Jam/Squish) ┌┐ • Fido PKT Support ┌┐ • Unlimited number of split formats ┌┐  
┌┐ • Files.BBS & File\_ID.DIZ support ┌┐ • SmartSearch (check only new files) ┌┐ • Announces (fido msg  
format only) ┌┐ • Long File Names (Yea! Hoo!!) ┌┐ • AutoCreate Area Storage Directory ┌┐ more... └┐  
• CyberWare Trading Division [CTD] '95 •

### End of file FILE\_ID.DIZ

Версии: DOS, DOS/DPMI, OS/2. Поддерживает архиваторы, в том числе и для OS/2. Позволяет складывать выданные файлы в разные директории в зависимости от конференции или расширения. Распаковывает из архивов file\_id.diz и записывает в files.bbs.

Все пожелания и предложения, а также ругань, просьба направлять мылом на 2:5020/368.99 Юрию Романцову.

Последняя версия DESPLIT доступна для FReq (alias DESPLIT) в следующих местах: - Artiefac, (095) 751-0237, 24h, (2:5020/368) а также в Internet: - <http://www.chat.ru/~doctorcw>

From:

<http://osfree.org/doku/> - osFree wiki

Permanent link:

<http://osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2soft:os2soft.034>

Last update: **2014/06/20 05:08**

